



# JOYRIDERS

GUIDE TO

# PARALELA

YOUR FREE GUIDE  
INCLUDES

YOUR VERY OWN  
MAINTAINANCE

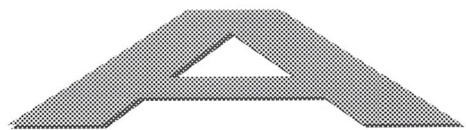
MANUAL FOR ALL  
P.T.V. OWNERS

# PLUS

A VERY ABBREVIATED  
ENCYCLOPAEDIA

# PARALELA





JOYRIDERS

GUIDE TO

PARALELA

## **ANKARLON 5**

Ankarlon 5 is a large, desolate planet with an oxygen helium-coron atmosphere. It is currently used by the Virgan Empire as a military base, due to its strategic position near the Mekalien frontier.

## **BALKAMOS 7**

This is an extremely insignificant volcanic planet with a thin rocky crust over a liquid core. It is simply included to take up space...

## **COROS**

Coros is a vast, liquid planet that has been the capital of the Virgan Empire since several thousand years ago, when it replaced Virgos as the most significant seat of power in Paralela. Originally totally devoid of land surface, small artificial, floating islands were built by colonial settlers, who mined its oceans of metallic cocktails and harvested ferroplankton grown synthetically on its liquid surface. As their business expanded, so did the size of the artificial islands, until eventually they joined together in a large, sprawling conurbation, forming a huge, single continent-island. Due to its huge source of valuable elements and its central location within the Virgan Empire, Coros soon became the largest centre of commerce in Paralela, and provided the wealth of powerful plutocrats, such as Nelamises, who built himself a vast military fleet, and an impenetrable fortress as his residence. He then constructed a complex system of orbiting stations and satellites, forming a powerful series of defence shells. This proved impermeable when he subsequently declared war against the Federation.

## **DAARLOR-KORV**

This is a moderately sized rock planet, and is currently disputed territory. Avoidance is recommended due to the likelihood of military conflict.

## **THE GH'NALRH GALAXY**

A small but significant galaxy famous for its industry and harmony between many advanced species. It is very rich in natural resources.

## **THE GREAT WHITE HOLE**

This is the heart of a vast cluster of suns formed as matter emerges from anti-space into the Paralela universe. The huge white hole is believed to be the birth place of the Virgan super-cluster, and possibly of the entire Paralela universe.

## **JOR-SLEV 4**

An irrelevant, rock planet with an oxygen methane atmosphere.

## **JUD-FORNOS**

This large, artificial planet has recently taken over from Coros as the primary commercial base of the Virgan empire.

## **THE KAL KHOUM GALAXY**

A galaxy of moderate size, it has a low population density. Its name derives from the predominant quadrapedal species known as the Kal Khoum.

## **THE KEEWOX GALAXY**

This ellipsoid galaxy was rendered largely uninhabitable after an intense period of war. However recent planetary civilisations have begun to rebuild from the ashen city ruins.

## **LOKSASS 3**

A very unimportant barren planet with a highly toxic atmosphere.

## **MAGELLOX**

This is a recently colonised star system with little in the way of accommodation for visitors, due to harsh, Spartan living conditions.

## **THE MEKALIEN EMPIRE**

At the edge of the universe is an unexplored, alien territory occupied by the Mekalien race. They are a mysterious civilisation, who have a highly developed technology, but they remain secretive and reclusive, refusing entry to their systems by any Virgan citizens. From the few observational opportunities that have arisen, they are known to have strange, quasi-mechanical bodies of varying insectoid forms. They are believed to have evolved to such a degree as to be able to respond almost instantaneously to changes in their environment, and physically adapt their bodies, responding to any perceived threat to their well-being.

## **THE MEKANTHALLOR GALAXY**

This galaxy lies between the edge of the Virgan Empire and the Mekalien frontier. It has as a result become the subject of dispute between the two empires, due to its lack of indigenous intelligent populations but wealth of natural resources. It is currently open to civilians, since due to its size it would be impossible to cordon off its entire perimeter. However a military curfew is in operation, and any stray visitors will be immediately detained without the right to appeal.

## **THE MIOKELL GALAXY**

This remote spiral galaxy is largely unexplored. It is widely rumoured that a strange, intelligent alien race inhabits some areas of its interior. Visitors are advised extreme caution.

## **THE PFALLENOP**

The Pfallenop is a small cluster of asteroids which are huddled in a gaseous cloud. Settlers converted the atmosphere to a breathable mixture suitable for humanoid life. Originally set up as a communications relay station, when the Imperial transmissions network was set up across Paralela,

its interconnecting service ducts still connect the individual planetoids, which have been built on by migrant settlers who fled across the universe, fleeing war and pestilence on their home planets. The Pfallenop was usually recommended as a hospitable stop-off point for travellers, due to the inhabitants friendly and generous nature. Recently, however, due to the oppressive regime of Neiamises, the locals live in constant fear and insecurity, struggling to survive under heavier and heavier demands for duties and payments to the Royal coffers, nominally to fund the maintenance of the intergalactic services and infrastructure.



## **THE PLEXUS**

This is a huge, sprawling conglomeration of matter near the Kal Khoum region. It is composed of interconnecting strands of crystalline material, forming a dense, labyrinthine barrier through which spaceships cannot pass. Its dark interior is mostly uncharted, but is known to be inhabited by many strange, hostile life-forms.

## **RENGELL 9**

This is a large gas giant rich in plasma fuel resources. Not recommended for holidays, unless you're into mining corporations.

## **SIRUF 2**

This barren world with an unpleasant helium-coron atmosphere is presently disputed territory, and battles rage on its surface intermittently. Steer well clear.

## **SIRUFEXUS**

This is a huge sun, with a brilliance of 20.4 Virgan magnitudes.

## **THE VIRGAN SUPER-CLUSTER**

This vast cluster of large galaxies is the largest known celestial structure of Paralela, at the heart of which lies the Great White Hole, believed to be the centre of the universe.

## **VIRGOS**

Virgos is one of the brightest stars of Paralela, and was one of the earliest capital systems of the early humanoid empires.

## **THE WHEELWORLD**

The Wheelworld is a medium sized artificial city planet, of the ThorTech Class Beta cylindrical design, which rotates constantly to generate artificial gravity on its interior surface, where the population resides. The nearest thing it has that could be called culture is the phenomenon of the Media Bar. This is the pursuit of multi-media consumption of information and other stimuli.

## **XYMAR ASTEROID CLUSTER**

This is a vast, somewhat treacherous region of planetoids. It is the main source of mineral resources for the Virgan Empire, and is currently being scoured intensively to provide for the King's military expansion programme. It is constantly dogged by conflict as aggressive mining companies and pirate hordes fight for the rich mineral bounty.

# **A VERY (...INCREDIBLY) ABBREVIATED ENCYCLOPAEDIA PARALELA**

## **THE SUPREME COGNITOR**

The Supreme Cognitor is a vast computer built in the heart of the Citadel on Coros wherein resides Emperor King Neiamises. Here, Neiamises has constant access to the Supreme Cognitor, to the extent that it has become an extension of the Emperor's consciousness. The computer's sensory tendrils spread over the entire Empire, giving the King virtually infinite amounts of data, constantly updated and cross-referenced, allowing the Supreme Cognitor to simulate possible futures. This has enabled the King to make predictions about the future, all of which have so far been true, more or less. Neiamises has therefore declared Himself infallible, and in fact believes he is a god, destined to rule the entire universe Paralela. The Supreme Cognitor is none too happy about this, since it had already proved mathematically that it was a god itself.

## **COSMIC STRING**

Cosmic strings are believed to be infinitesimally thin, elongated pockets of primordial space. They were formed at the birth of the cosmos, and stretched in time as the universe expanded and cooled over billions of years, rather like bubbles as they rise through freezing liquid.

## **"LEIDENFROST BUBBLE"**

When Boris tampers with his uncles invention, he travels through a cosmic string and emerges with its Leidenfrost layer "skin" still around him, so thin as to be imperceptible, even to him. This prevents his body matter exploding on contact with the antimatter universe. It also gives rise to strange effects, like being able to survive in near-vacuum conditions.

## **TRANS-DIMENSIONAL JAUNT**

When Boris was transported to Paralela, Uncle George saw the settings left on his TDI and the fact that its accumulator had been discharged, meaning a large amount of energy had been used. He worked out what must have happened, and then realised that Boris might have been taken to an anti-universe!

-Sample brought to you courtesy of Encyclopaedia Paralela Inc.

## **YOUR VERY OWN P.T.V. OWNER'S MANUAL!**

Please Note That Your Personal PTV number is : 87764

Just what you always wanted, your very own, personalised guide to the car of your dreams! The Kai-Tahn Industries Personal Transport vehicle model DF-98-Y-53 comes complete with these new and improved features:

### **RIPPLE-SHIELDING**

Now those annoying scratches on your paint work are a thing of the past!! See any attempt to dent or scratch your PTV be thwarted by the new Ripple-Shielding .

"It's just like water off a bizart's back!!", said Mr Klingbot of the Keewox Galaxy. A happy customer!!

### **GAVRIC PHASERS**

So-called because of its effective usage in quelling the rebel uprising in the Gavric Homeworlds, the Gavric Phasers are an old but handy deterrent against undesirables!!

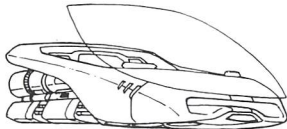
"I wouldn't dream of leaving home without first charging my Gavric Phasers "said Mrs ZZlowtich of Gh'Narlh. Another happy customer!!

(Please note that Gavric Phasers are an optional extra and are therefore not a standard fixture on the DF-98-Y-53.)

### **GRAVITON REPULSORS**

New improved Graviton Repulsor units for those closer than close scrapes (never suffer from accidental bumps again!!).

"I was terribly depressed", said Ms Plitfig of Alpha-Neron System. "...so I tried to commit suicide by driving headlong into a nearby sub-space cruiser. Luckily for me, my PTV was fitted with Graviton Repulsors and my life was saved!!! My life is now worth living for thanks to Graviton Repulsors ". Yet another happy customer!!!



Yes customer, you really have made a wise choice  
in purchasing the Kai-Tahn Industries  
model DF-98-Y-53 P.T.V.



---

GUIDE DE

**PARALELA**

POUR LES

**CONDUCTEURS**

---

**GUIDE GRATUIT!**

COMPREND

UN MANUEL D'ENTRETIEN

POUR TOUS LES

POSSESSEURS

DE P.T.V.

**PLUS**

UNE

ENCYCLOPAEDIA

**PARALELA**

TRÈS ABRÉGÉE

---

## **ANKARLON 5**

Ankarlon 5 est une grande planète déserte dont l'atmosphère est composée d'oxygène hélium-coron. Elle est actuellement utilisée par l'empire Virgan comme base militaire, en raison de sa position stratégique près de la frontière mekallienne.

## **BALKAMOS 7**

C'est une planète volcanique pratiquement insignifiante, dont le cœur liquide est recouvert d'une mince croûte de roche. Elle ne sert qu'à meubler...

## **COROS**

Coros est une vaste planète liquide qui sert de capitale à l'empire Virgan depuis plusieurs milliers d'années, après avoir remplacé Virgos. À l'origine, cette planète était totalement dépourvue de surface terrestre. Les colons y construisirent de petites îles artificielles, ce qui leur permettait d'exploiter les substances métalliques se trouvant dans ses océans, ainsi que le ferroplancton cultivé artificiellement sur sa surface liquide. La taille des îles artificielles s'accrut en fonction des affaires, jusqu'à ce qu'elles se rejoignent et ne forment plus qu'une énorme conurbation, ou plus précisément un continent. En raison de son importante source d'éléments de valeur, et de sa situation centrale au sein de l'empire Virgan, Coros devint rapidement le plus grand centre commercial de Paralela, et enrichit les ploutocrates comme Neiamises, qui rassembla une vaste flotte militaire, et fit construire une résidence forteresse. Il construisit ensuite un système complexe de stations orbitales et de satellites, formant ainsi une puissante ceinture de protection. Cette dernière s'avéra impénétrable lorsqu'il déclara la guerre à la Fédération.

## **DAARLO-KORV**

C'est une planète rocheuse de taille moyenne, très convoitée. Il est recommandé de l'éviter car les conflits militaires y sont fréquents.

## **LA GALAXIE DE GH'NALRH**

C'est une petite galaxie, mais elle est célèbre pour son industrie et l'harmonie qui y règne bien qu'elle soit habitée par plusieurs espèces avancées. Ses ressources naturelles sont très abondantes.

## **LE GRAND TROU BLANC**

C'est le cœur d'un vaste amas de soleils formés par la matière émergeant de l'anti-espace dans l'univers de Paralela. Le grand trou blanc aurait apparemment engendré le super-amas Virgan, et peut-être même l'univers de Paralela tout entier.

## **JOR-SLEV 4**

C'est une planète rocheuse dont l'atmosphère est composée d'oxygène méthane.

## **JUD-FORNOS**

Cette grande planète artificielle vient de supplanter Coros dans le rôle de principale base commerciale de l'empire Virgan.

## **LA GALAXIE KAL KHOUM**

C'est une galaxie de taille moyenne, dont la population est peu élevée. Son nom vient de l'espèce quadrupède qui l'habite, les Kal Khoum.

## **LA GALAXIE KEEWOX**

Cette galaxie ellipsoïde a été rendue pratiquement inhabitable à la suite d'une guerre très intense. Cependant, des civilisations récentes ont commencé à reconstruire sur les cendres de la ville en ruine.

## **LOKSASS 3**

C'est une planète désolée dont l'atmosphère est fortement toxique.

## **MAGELLOX**

C'est un système stellaire récemment colonisé, comportant peu de logements pour les visiteurs, en raison de conditions de vie rudes et primaires.

## **L'EMPIRE MEKALIEN**

À la limite de l'univers se trouve un territoire alien inexploré occupé par la race des Mekaliens. C'est une civilisation mystérieuse, qui dispose d'une technologie très avancée, mais vit repliée sur elle-même, menant une existence secrète, refusant l'entrée de tout citoyen Virgan dans son système. Les rares observations qui ont pu être effectuées ont montré que cette race a un corps de forme insectoïde variable et pratiquement mécanique. Il semble que ces êtres aient évolué pour s'adapter pratiquement instantanément aux modifications de leur environnement, afin de contrecarrer toute menace pesant sur leur bien-être.

## **LA GALAXIE DE MEKANTHALLOR**

Cette galaxie est située entre la limite de l'empire Virgan et la frontière mekalienne. Elle est, par conséquent, devenue un sujet de discorde entre les deux empires, en raison de sa richesse en ressources naturelles et du manque d'intelligence de ses habitants. Elle est actuellement ouverte aux civils, car il est impossible de l'isoler totalement en raison de sa taille. Cependant, il y règne un couvre-feu militaire, et tous les visiteurs qui ne le respectent pas sont immédiatement emprisonnés, cette décision étant sans appel.

## **LA GALAXIE DE MIOKELL**

Cette galaxie en spirale éloignée n'est pratiquement pas explorée. Cependant, la rumeur circule qu'une étrange et intelligente race aliène peuple certaines zones de l'intérieur. Les visiteurs doivent être extrêmement prudents.

## **LE PFALLENOP**

C'est un petit amas d'astéroïdes contenu dans un nuage gazeux. Les colons ont converti son atmosphère pour le rendre respirable par les formes de vies humanoïdes. Servant à l'origine de station de relais pour les communications, lorsque le réseau impérial de transmissions fut établi dans Paralela, son réseau connecte encore les planétoïdes qui ont été construits par des colons migrants ayant traversé l'univers, fuyant la guerre et l'horreur de leurs patries. Autrefois, le Pfallenop était généralement recommandé comme étape pour les voyageurs, en raison de la nature généreuse et amicale de ses habitants. Cependant, en raison du régime répressif mené récemment par Neiamises, les habitants vivent dans la peur et l'insécurité, luttant pour survivre aux demandes de plus en plus lourdes des taxes et impôts royaux, afin de financer l'entretien des services et infrastructures intergalactiques.

## **LE PLEXUS**

C'est une énorme conglomération de matière près de la région de Kal Khoum. Elle est composée de bandes de matière cristalline entrelacées, formant une dense barrière que les vaisseaux spatiaux ne peuvent pas franchir. Le cœur sombre de ce dédale n'a pratiquement pas été exploré, mais on sait que d'étranges formes de vies hostiles y habitent.

## **RENGELL 9**

C'est une grande planète gazeuse riche en carburant de plasma. Pas vraiment recommandée pour les vacances, à moins que vous ne fassiez partie d'une corporation minière.

## **SIRUF 2**

Ce monde désolé est baigné par une atmosphère déplaisante d'hélium-coron; c'est également un territoire disputé, où les batailles éclatent sporadiquement. À éviter absolument.

## **SIRUFEXUS**

C'est un énorme soleil, avec un éclat de 20,4 de magnitude Virgane.

## **LE SUPER-AMAS VIRGAN**

Ce vaste amas de grandes galaxies est la structure céleste connue la plus importante de Paralela, dont le centre abrite le Grand Trou Blanc, qui est considéré comme le centre de l'univers.

## **VIRGOS**

Virgos est l'une des étoiles les plus brillantes de Paralela; ce fut l'une des toutes premières capitales des premiers empires humanoïdes.

## **LE WHEELWORLD**

C'est une planète-ville artificielle de taille moyenne, de conception cylindrique ThorTech de classe Beta, qui pivote constamment pour générer de la gravité artificielle sur sa surface intérieure, où réside sa population. La seule chose qui peut être liée à la culture est le phénomène du Media Bar. C'est un endroit qui utilise les multimédia à des fins informatives et stimulantes.

## **L'AMAS D'ASTÉROÏDES XYMAR**

C'est une vaste et dangereuse région de planétoïdes. C'est la source principale des ressources minérales de l'Empire Virgan, et elle est exploitée de façon intensive dans le cadre du programme d'expansion militaire de l'Empereur. Elle est également dévastée par les conflits des compagnies minières agressives et des hordes de pirates, qui voudraient bien mettre la main sur ce butin minéral.

# UNE ENCYCLOPAEDIA PARALELA INCROYABLEMENT ABREGÉE

## LE SAVANT SUPRÊME

C'est un énorme ordinateur construit au cœur de la citadelle de Coros où réside l'Empereur Neiamises. Ce dernier peut accéder à l'ordinateur en permanence, à tel point que la machine est devenue l'extension de son esprit. Les extensions sensorielles de l'ordinateur s'étendent sur l'Empire tout entier, donnant à l'Empereur une infinité d'informations, constamment mises à jour et vérifiées, ce qui permet à l'ordinateur de simuler le futur, jusqu'à présent, ces prédictions se sont avérées plus ou moins vraies. Neiamises s'est

donc déclaré infaillible, et croit sincèrement qu'il est un dieu, destiné à régner sur tout l'univers de Paralela. Le Savant Suprême n'apprécie pas vraiment la situation, car il a déjà prouvé de façon scientifique qu'il était lui-même un dieu.

## LES LIENS COSMIQUES

Les liens cosmiques sont apparemment des poches d'espace primaire très allongées et extrêmement fines. Elles ont été formées à la naissance du cosmos, et se sont étirées dans le temps à mesure que l'univers s'étendait et se refroidissait sur des millions d'années, un peu comme des bulles qui monteraient dans du liquide gelé.

## LA "BULLE LEIDENFROST"

Lorsque Boris touche à l'invention de son oncle, il voyage par l'intermédiaire d'un lien cosmique dont il émerge protégé par une couche extrêmement fine de Leidenfrost; cette couche est si fine qu'elle forme comme une seconde peau, pratiquement imperceptible, même pour Boris. Elle empêche son corps composé de matière d'exploser au contact de l'univers antimatière. Elle entraîne également des effets bizarres, comme la possibilité de survie dans des conditions de vide presque total.

## LA MACHINE TRANS-DIMENSIONNELLE

Lorsque Boris fut transféré sur Paralela, l'oncle George vérifia les réglages de son TDI, et s'aperçut que son accumulateur était déchargé, ce qui indiquait qu'une vaste quantité d'énergie avait été utilisée. Il comprit ce qui s'était passé et réalisa que Boris avait dû être emmené dans un anti-univers!

Extrait de l'Encyclopaedia Paralela Inc.

## MANUEL D'ENTRETIEN DU P.T.V.!

L'immatriculation personnelle de votre P.T.V. est: 87764

Ce dont vous aviez toujours rêvé: votre guide personnel pour la voiture de vos rêves! Le modèle DF-98-Y-53 de véhicule de Transport Personnel de Kai-Than Industries est livré complet avec de nouvelles caractéristiques:

### RIPPLE-SHIELDING

Les petites marques sur la peinture de votre véhicule ne sont plus que de mauvais souvenirs!! Le nouveau Ripple-Shielding™, ou protecteur anti-marques, rend votre PTV invulnérable aux coups et marques. "C'est fantastique!!", affirme M. Klingbot, un heureux client de la galaxie Keewox.

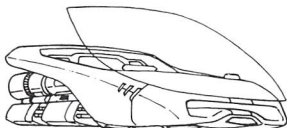
### GAVRIC PHASERS

Ces phaseurs sont appelés ainsi car ils permettent de réprimer les révoltes des rebelles des mondes Gavriques: ces phaseurs sont assez anciens mais utiles pour se débarrasser des indésirables!! "Il ne me viendrait pas à l'idée de sortir de chez moi sans charger mes Gavric Phasers", dit Mme ZZlowtich de Gh'Narh. Une autre cliente satisfait!!

(Remarque: les Gavric Phasers sont optionnels et ne sont pas montés en série sur le DF-98-Y-53).

### GRAVITON REPULSORS

Nouveaux Graviton Repulsors pour ceux qui ont tendance à voler en rase-mottes (pour ne plus jamais subir d'accidents). "J'étais très déprimée", raconte Mlle Plittig du Système Alpha-Néron. "... et j'ai essayé de me suicider en percutant un croiseur de l'espace avec mon vaisseau. Heureusement pour moi, mon PTV était équipé de Graviton Repulsors qui m'ont sauvé la vie!! J'ai retrouvé le goût de vivre grâce aux Graviton Repulsors". Une autre cliente heureuse!!!



Cher client vous avez vraiment fait une affaire en achetant le modèle DF-98-Y-53 P.T.V. de Kai-Than Industries.



---

**KLEINER**

**FREIZEITFUHRER**

**D U R C H**

**PARALELA**

---

---

**IHR GRATIS-FÜHRER!**

**E N T H Ä L T**

**IHRE PERSÖNLICHE**

**BETRIEBSANLEITUNG**

**FÜR PTV-GLEITER**

**U N D**

**ALLERLEI WISSENSWERTES**

**A U S D E R**

**ENCYCLOPAEDIA**

**PARALELA**

---

## **ANKARLON 5**

Ankarlon 5 ist ein großer, trostloser Planet mit einer Sauerstoff-Helium-Coron Atmosphäre. Er wird wegen seiner strategisch wichtigen Nähe zur Mekalischen Grenze gegenwärtig vom Virganischen Reich als militärischer Stützpunkt genutzt.

## **BALKAMOS 7**

Ein außerordentlich unbedeutender Planet. Aufgrund der vulkanischen Aktivität, die sich zwischen der dünnen Felskruste und dem flüssigen Kern entfaltet, eignet sich Balkamos 7 kaum für Besiedlung oder nennenswerte Freizeitaktivitäten.

## **COROS**

Coros ist ein flüssiger Riesenplanet und seit Tausenden von Jahren Zentrum und Hauptwelt des Virganischen Reiches. Coros löste Virgos, das ursprüngliche Machtzentrum Paralelas, ab. Da der Planet keine natürlichen Landmassen an der Oberfläche hatte, wurde er mit Hilfe von künstlichen, kleinen Inseln besiedelt. Die Pioniere schöpften metallische Rohstoffe aus den unermeßlichen Weiten des Meeres und züchteten Ferroplankton im Ozean. Mit ihrer Meereswirtschaft wuchsen auch die künstlichen Inseln, bis sie schließlich zu einem kontinentalen Ponton-Netz zusammengeschlossen wurden. Dank seines Rohstoffreichtums und seiner zentralen Lage im Virganischen Reich stieg Coros bald zum bedeutsamsten Handelszentrum Paralelas auf. Der Planet war Grundstein für etliche, riesige Privatvermögen und aufstrebende Plutokratendynastien. Neiamises war der erfolgreichste Unternehmer mit politischem Ehrgeiz. Er stellte eine riesige Armee mit erheblicher Durchschlagskraft auf und verwandelte seine Schaltzentrale in eine unannehmbare Festung. Dort bezog er anschließend Posten. Neiamises ließ dann ein aufwendiges, tiefes Netz von Orbitalstationen und Verteidigungssatelliten um das Coros-System spannen. In dem danach von Neiamises gegen die Föderation erklärten Krieg erwies es sich als undurchdringlich, Coros als unannehmbar.

## **DAARLOR-KORV**

Ein mittelgroßer Felsplanet, über dessen Gebietszugehörigkeit derzeit gestritten wird. Angesichts der gespannten militärischen Lage wird empfohlen, Daarlor-Korv weiträumig zu umfliegen.

## **DIE GALAXIS GH'NALRH**

Eine kleine, aber wegen ihrer kulturellen Leistungen bedeutsame Galaxis. Gh'Nalrh ist für seine Industrien und das friedliche, harmonische Zusammenleben vieler fortgeschrittener Rassen bekannt. Die Galaxis hat reiche Vorkommen natürlicher Rohstoffe.

## **DAS GROSSE WEISSE LOCH**

So wird ein riesiger Sonnen-Cluster bezeichnet, der sich beim Ausströmen des Anti-Raums nach Paralela bildet. Es wird angenommen, daß das riesige Weiße Loch die Wiege der Virganischen Großgruppe, möglicherweise sogar die des gesamten Paralela-Universums darstellt.

## **JOR-SLEV 4**

Ein unwichtiger Felsplanet mit Sauerstoff-Methan-Atmosphäre. Nicht für Erholungszwecke geeignet.

## **JUD-FORNOS**

Dieser große Kunstplanet hat kürzlich Coros als Haupt-Handelsplatz der Virganischen Reiches abgelöst.

## **DIE GALAXIS KAL KHOUM**

Eine mittelgroße Galaxis mit geringer Bevölkerungsdichte. Sie bezieht ihren Namen von der vorherrschenden, vierbeinigen Lebensform, den Kal Khoum.

## **DIE GALAXIS KEEWOX**

Die ellipsoide Galaxis war nach einem ausgedehnten Krieg lange Zeit unbewohnbar. Vor Kurzem haben Pioniere mit dem Wiederaufbau aus den Trümmern begonnen.

## **LOKSASS 3**

Ein unbedeutender, unfruchtbarer Planet mit hochgiftiger Atmosphäre. Infrastrukturmaßnahmen lohnen hier nicht.

## **MAGELLOXE**

in kürzlich besiedeltes Sternensystem. Aufgrund seiner spartanischen Lebensbedingungen ist es jedoch nicht touristisch erschlossen.

## **DAS MEKALISCHE REICH**

Am Rande des Universums erstreckt sich ein unerforschter Sektor, der von der fremden Rasse der Mekalier bewohnt wird. Sie hat eine uns wenig bekannte, hochtechnisierte Zivilisation aufgebaut, zu der uns jedoch keinerlei Zugang gewährt wird. Die Mekalier wahren ihre Geheimnisse eifersüchtig und bleiben unter sich.

Aus den wenigen bisher gelungenen Beobachtungen ging hervor, daß die Mekalier seltsam anmutende, quasi-metallische, insektenartige Körper haben. Es wird angenommen, daß sich die Mekalier dank ihrer fortgeschrittenen Evolutionsstufe sofort auf Veränderungen ihrer Umwelt einstellen können. Sie passen ihre Körper - als Reaktion auf mögliche Bedrohungen - jeder neuen Umweltbedingung an.

## **DIE GALAXIS MEKANTHALLOR**

Diese Galaxis liegt zwischen dem Rand des Virganischen Reiches und der Mekalischen Gebietsgrenze. Sie hat keine intelligenten Lebensformen hervorgebracht, ist aber besonders rohstoffreich. Diesen Tatsachen entsprang ein fortwährender Territorialkonflikt der beiden Reiche. Mekanthallor läßt sich wegen seiner Ausdehnung kaum wirkungsvoll abriegeln. Daher steht die Galaxis gegenwärtig Zivilisten offen. Allerdings gibt es eine vom Militär verhängte Ausgangssperre, so daß jeder Besucher, der bestimmte Gebiete Mekanthallors verlassen will, unverzüglich und ohne Einspruchsrecht festgenommen wird.

## **DIE GALAXIS MJOKELL**

jkell ist eine weit entfernt liegende, wenig erforschte Spiralgalaxis. Allerdings halten sich hartnäckig Gerüchte über eine intelligente Fremdrasse, die manche Gebiete ihrer Spiralarme besiedelt haben soll. Beim Besuch von Mjokell scheint besondere Vor- und Umsicht geboten.

## **DER PFALLENOP**

Der Pfallenop wird von einem kleinen Asteroidenhaufen in einer Gaswolke gebildet. Die Atmosphäre wurde von den Siedlern verwandelt. Sie ist für menschenähnliche Lebensformen jetzt atembar und ungiftig.

Der Pfallenop war ursprünglich als Relaisstation für das umspannende Nachrichtennetz des Reiches gedacht. Die verästelten Arme zur Wartung dieses Netzes verbinden die Planetoiden auch heute noch. Seither ist der Asteroidenhaufen von nomadisierenden Siedlern bebaut worden. Vor allem Kriegs- und Umweltflüchtlinge hat es hierher gezogen.

Bis vor kurzem konnte der Pfallenop Reisenden als bequeme, freundliche Zwischenstation empfohlen werden. Die Siedler waren großzügig und freuten sich über Besucher. Leider hat sich die Lage kürzlich geändert. Aufgrund der repressiven Herrschaft Nelamisses' leben die Siedler in ständiger Furcht und Unsicherheit. Sie müssen unter stetig schwieriger werdenden Bedingungen überleben.

Ständig erhöhte Steuerforderungen und Abgaben an die Reichsmünze fordern den Siedlern

## DER PLEXUS

Der Plexus ist ein riesiger Materiehaufen nahe der Kal-Khoun-Region. Es besteht aus verbundenen Strängen kristallinen Ursprungs und bildet ein dichtes, labyrinthartiges Hindernis. Der Plexus ist nicht von Raumschiffen befahrbar. Sein fast undurchdringliches, dunkles Inneres ist bislang wenig erforscht worden. In den unkartierten Bereichen soll es jedoch zahlreiche bizarre, feindliche Lebensformen geben.

## RENGELL 9

Ein Gasriese mit reichhaltigen Plasma-Vorkommen. Sie werden zu Treibstoff verarbeitet. Auf Rengell 9 hat die Plasmagewinnung und -verfeinerung wirtschaftlichen Vorrang. Mangels Infrastruktur ist der Planet daher nur Urlaubern mit großem Interesse am Bergbau und der Industrie zu empfehlen.

## SIRUF 2

Diese kahle Welt mit unangenehmer Helium-Coron-Atmosphäre wird wegen widerstreitender Gebietsinteressen häufig in den Nachrichten erwähnt. Auf seiner Oberfläche brechen immer wieder bewaffnete Streitigkeiten aus. Es wird dringend empfohlen, Siruf 2 weiträumig zu meiden.

## SIRUFEXUS

Ein Riese unter den Sonnen. Die Leuchtkraft von Sirufexus beträgt 20,4 Virganische Einheiten.

## DER VIRGANISCHE SUPER-CLUSTER

Dieser riesige Galaxien-Haufen ist der bekannteste Himmels"körper" Paralelas. In seiner Mitte liegt das Große Weiße Loch, dem heutigen Erkenntnisstand nach Zentrum des Universums.

## VIRGOS

Virgos ist einer der hellsten Sterne Paralelas. Das Virgos-System war eines der frühesten Zentren menschlicher Ausbreitung.

## WHEELWORLD

Die Radwelt ist ein mittelgroßer, künstlicher Planet. Wheelworld, nach klassischem Thor-Tech-Entwurf der Beta-Klasse gebaut, ist eine einzige Stadtlandschaft. Die Rotation des zylindrischen Planeten erzeugt künstliche Schwerkraft auf seiner bewohnten Innenfläche.

Die der Bezeichnung "zivilisiert" am ehesten standhaltende Einrichtung auf Wheelworld ist wohl die Media-Bar. So bezeichnen die Bewohner ihre zuweilen auftretende Sucht nach multimedialer Informations- und Stimulusaufnahme.

## DER ASTEROIDENHAUFEN XYMAR

Xymar ist ein ausgedehnter, tückischer Planetoidenhaufen. Er bildet die Hauptquelle mineralischer Rohstoffe für das Virganische Reich. Aufgrund des vom König angeordneten militärischen Expansionskurses wird Xymar derzeit besonders intensiv ausgebeutet.

Der Asteroidenhaufen ist Schauplatz ständiger Auseinandersetzungen zwischen konkurrierenden Bergbau-Gesellschaften und aggressiven Piratenflotten. Jede Seite kämpft verbissen um die reiche Mineralausbeute.

# **EINIGE (SEHR) KURZE AUSZUGE AUS DER ENCYCLOPAEDIA PARALELA**

## **DER OBERSTE DENKER**

Der Oberste Denker ist ein Supercomputer auf Coros. Er wurde ins Herz der Festung König Neiamises' gebaut. Hier hat der König ständigen Zugriff auf den Obersten Denker. Die Verbindung ist so ausgeprägt, daß der Rechner ein ausgedehnter Teil von Neiamises' Bewußtsein geworden ist.

Die sensorischen Fühler des Computers erstrecken sich über das gesamte Reich. So gewähren sie dem König schier unbeschränkte Einblicke in das Geschehen und unendliche Datenmengen, die ständig neu vernetzt und in Beziehung zueinander gesetzt werden.

Auf diese Weise kann der Oberste Denker Ereignisse und Entwicklungen verschiedener Zukunftsstränge simulieren. Das wiederum gestattet dem König, Vorhersagen über die Zukunft zu treffen. Da sich diese bislang weit überwiegend als richtig erwiesen haben, erklärte Neiamises sich vor einiger Zeit unfehlbar.

Tatsächlich glaubt der König jetzt, er sei ein Gott, dessen Bestimmung sei, über ganz Paralela zu herrschen. Darüber ist der Oberste Denker etwas unglücklich. Er hat mathematisch einwandfrei bewiesen, daß er selbst ein Gott sei.

## **KOSMISCHE SCHNÜRE**

Es wird angenommen, daß kosmische Schnüre unendlich dünne, längliche Taschen urzeitlicher Antimaterie seien. Weiter wird postuliert, daß die Schnüre bei der Geburt des Universums entstanden, sich wie Blasen in einer erstarrenden Flüssigkeit durch die Zeit dehnten und über Milliarden Jahre hinweg abkühlten.

## **LEIDENFROST-BLASE**

Als Boris unwissentlich die Erfindung seines Onkels in Gang setzte, trat er eine Reise durch eine kosmische Schnur an. Eine wie eine zweite Haut anliegende Leidenfrost-Schicht umschloß Boris ohne, daß er es merkte. Diese Schicht schützte ihn bei seiner Ankunft im Antimaterie-Universum vor der Vernichtung.

Eine weitere Wirkung der Leidenfrost-Blase war unerwartet, aber logisch. Die "Haut" schützte ihren Träger auch im Beinahe-Vakuum des Weltalls.

## **TRANSDIMENSIONALE SPRITZTOUR**

Nachdem Professor Vernes Maschine Boris nach Paralela versetzt hatte, las sein Onkel die Anzeigen auf dem Gerät ab. Sie verzeichneten einen erheblichen Energieabfall des Akkumulators. Professor Verne sah daran, daß zuvor eine große Menge Energie umgewandelt worden war.

Aufgrund der Berechnungen, die er nun anstellte, rekonstruierte Professor Verne die Vorkommnisse und leitete mit an Sicherheit grenzender Wahrscheinlichkeit ab, daß Boris in ein Antimaterie-Universum gelangt war!

- Auszüge mit freundlicher Genehmigung der Encyclopaedia Paralela GmbH.

Encyclopaedia Paralela ist eingetragenes Warenzeichen der Encyclopadeia Paralela GmbH.

## DER PTV-GLEITER: IHR PERSÖNLICHES BORDBUCH

Die Seriennummer Ihres persönlichen Gleiters ist: 87764

Willkommen in Ihrem eigenen PTV-Gleiter. Sie haben sich Ihren lang gehegten Wunsch erfüllt und möchten am liebsten gleich losfahren. Wem ginge es nicht so? Wir möchten Sie aber zu Ihrer eigenen Sicherheit bitten, vor der ersten Fahrt dieses kurze Handbuch für Besitzer durchzulesen. Sie werden noch mehr Freude an Ihrem Kai-Tahn-Gleiter haben!

Das neue Gleitermodell DF-98-Y-53 bietet jetzt serienmäßig noch mehr Komfort und Sicherheit. Die Kai-Tahn-Werke haben folgende, aufsehenerregende Neuerungen eingebaut:

### RIPPLE-SHIELDING

Sie haben sich früher über Kratzer im schönen Lack und Dellen in Ihrer Gleiterhülle geärgert? Das ist vorbei: Dank des neuen Ripple-Shielding-Verfahrens ist Ihr neuer PTV von einer flexiblen Schutzschicht umgeben. Gelassen können Sie nun spitzen Hindernissen entgegensetzen! "Alles perlt ja wie Wasser von einem Bizartrücken ab!", staunte Herr Klingbot aus der Keewox-Galaxis. Ein zufriedener Kunde dank Ripple-Shielding!

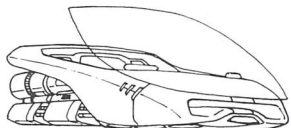
### GAVRIC-PHASER

Wer wird schon gerne von aufdringlichen Räubern gestört? Zu Ihrem Schutz haben wir jetzt die in den Kriegen um Gavric bewährten Phaser eingebaut. Gutes kann manchmal kaum verbessert werden! Was früher half, Rebellen im Zaum zu halten, schützt heute Ihr Leben vor Störenfriedern! "Ich würde heute nicht im Traum daran denken, ohne voll aufgeladene Gavric-Phaser aus dem Haus zu gehen!", schwört Frau ZZlowtich aus Gh'Narih. Wir freuen uns, daß Sie zufrieden sind!

### GRAVITONEN-DÄMPFER

Die revolutionäre Neuerung: Gravitonen-Dämpfer! Nie wieder Angst vor engen Gassen, nie wieder böse Zusammenstöße - unsere hypermodernen Dämpfer absorbieren jeden Schock. Jetzt können Sie souverän über die Welten gleiten!

"Als ich einmal entsetzlich deprimiert war", berichtet Fräulein Plittig aus dem Alpha-Neron-System, "setzte ich mich eines Tages in meinen Gleiter und flog los. Ich war wild entschlossen, mich vor einen dieser schweren Suborbital-Raumer zu stürzen. So schlecht ging es mir damals. Doch wie durch ein Wunder fühlte ich keinen Aufprall - und überlebte. Die Gravitonen-Dämpfer meines Gleiters hatten mein Leben gerettet! Heute bin ich wieder glücklich und kann Ihnen gar nicht sagen, wie dankbar auch meine Familie Ihnen ist!" Wir freuen uns mit Fräulein Plittig und sind sicher, daß unsere neue PTV-Generation noch unzähligen Menschen das Leben retten wird. Ripple-Shielding, Gavric-Phaser und Gravitonen-Dämpfer sind eingetragene Warenzeichen der Kai Tahn GmbH & Co. KG.



Wir beglückwünschen Sie, sehr geehrter Kunde, zu Ihrer Wahl. Allzeit guten Flug und viel Freude an Ihrem Kai-Tahn-Gleiter, Modell DF-98-Y-53!

PTV

MAN FLIEGT NICHT MEHR OHNE!



---

UNA GUIDA A

**PARALELA**

PER PIRATI DELLA

**STRADE**

---

---

**LA TUA GUIDA GRATUITA!**

**È COMPOSTA DA  
IL MANUALE PER LA  
MANUTENZIONE**

**STRETTAMENTE PERSONALE  
DEI PROOPRIETARI DI RTV.**

**PIU' UNA**

**ENCICLOPEDIA DI**

**PARALELA**

**ESTREMAMENTE CONCISA**

---

## **ANKARLON 5**

Ankarlon 5 è un grande e desolato pianeta con un'atmosfera costituita da ossigeno helium-coron. Viene attualmente utilizzato dall'Impero Virgan come base militare, data la sua posizione strategica vicino alla frontiera Mekalien.

## **BALKAMOS 7**

Pianeta vulcanico estremamente insignificante con una sottile crosta rocciosa che ricopre un nucleo liquido. Esiste soltanto per occupare un po' di spazio...

## **COROS**

È un grande pianeta liquido che è stato la capitale dell'Impero Virgan da migliaia e migliaia di anni, da quando prese il posto di Virgos come il più importante centro del potere su Paralela. In origine non vi esisteva terra ferma, successivamente dei coloni vi costruirono delle piccole isole artificiali galleggianti, estrassero minerali dai fondali oceanici e coltivarono sinteticamente il ferroplankton sulla superficie liquida del pianeta. Con sviluppo del commercio, le isole artificiali si espansero e unendosi dettero vita a un grande agglomerato urbano, formando un immenso continente. Grazie alle risorse preziose disponibili e alla sua posizione centrale nell'Impero Virgan, Coros diventò la più grande centro commerciale di Paralela che arricchì potenti plutocrati, come Neiamises che costruì una vasta flotta militare e un'impenetrabile fortezza come sua residenza. Successivamente costruì un complesso sistema di satelliti e stazioni orbitanti, formando così una serie di scudi di difesa potentissimi. Questi si dimostrarono inespugnabili quando dichiarò guerra alla Federazione.

## **DAARLOR-KORV**

Pianeta roccioso di medie dimensioni, attualmente è un territorio conteso. Si raccomanda di evitarlo a causa del pericolo di un conflitto militare.

## **LA GALASSIA GH'NALRH**

Una piccola ma importante galassia famosa per le sue industrie e l'armonia che regna tra le molte razze progredite. È estremamente ricco di risorse naturali.

## **IL GRANDE BUCO BIANCO**

È il cuore di un grande gruppo di soli formatosi dalla materia che è emersa dall'antispazio nell'universo Paralela. Si suppone che l'intero universo Paralela sia nato da questo gigantesco buco bianco.

## **JOR-SLEV 4**

Un insignificante pianeta roccioso con un'atmosfera composta da metano e ossigeno.

## **JUD-FORNOS**

Un grande pianeta artificiale su cui recentemente Coros ha costruito la principale base commerciale dell'Impero Virgan.

## **LA GALASSIA KAL KHOUM**

Una galassia di dimensioni medie con bassa densità di popolazione. Il suo nome deriva dalle predominanti razze quadrupedi chiamate K al Khoum.

## LA GALASSIA KEEWOX

Questa galassia ellissoidale divenne per la maggior parte inabitabile a causa di una lunga guerra. Civiltà planetarie recenti hanno cominciato a ricostruirla.

## LOKSASS 3

Un irrilevante pianeta desertico con un'atmosfera estremamente tossica.

## MAGELLOX

Sistema solare colonizzato recentemente con pochi alloggi per visitatori, a causa delle dure condizioni di vita.

## L'IMPERO MEKALIEN

Ai confini dell'universo si trova un territorio abitato dalla razza Mekalien. È una civiltà misteriosa altamente sviluppata dal punto di vista tecnologico che però vive isolata e appartata, vietando ai cittadini Virgan di entrare nei suoi territori. Dalle poche osservazioni fatte, si sa che hanno degli strani corpi semimeccanici di insettoidi. Si pensa che si siano evoluti a un livello tale da essere in grado di reagire quasi istantaneamente ai cambiamenti del loro ambiente e di modificare i loro corpi in caso di minacce al loro benessere.

## LA GALASSIA MEKANTHALLOR

Questa galassia si trova tra i confini dell'Impero Virgan e la frontiera Mekalien. Questa galassia è diventata oggetto di contesa tra i due imperi, per l'assenza di intelligenti popolazioni indigene e la ricchezza di risorse naturali. Attualmente è aperta ai civili, poiché, data la sua vastità, sarebbe impossibile isolare l'intero perimetro. Tuttavia è in funzione un coprifuoco militare e tutti i vagabondi stranieri sono immediatamente imprigionati senza alcun diritto di appello.

## LA GALASSIA MIOKELL

Questa lontana galassia a forma di spirale è per la maggior parte inesplorata. Si racconta che in alcune aree di questa galassia abiti una strana razza aliena intelligente. I visitatori devono utilizzare la massima prudenza.

## IL PFALLENOP

Il Pfallenop è un piccolo gruppo di asteroidi avvolto da una nuvola gassosa. I coloni hanno trasformato l'atmosfera in una miscela adatta alla vita umanoide. Originariamente costruita come una stazione di comunicazione, quando su Paralela venne costruita la rete di trasmissioni imperiale, la sua rete di condotti di servizio collega ancora i singoli planetoidi, costruiti da nomadi, arrivati per cercare riparo dalla guerra e delle pestilenze dei loro pianeti. Il Pfallenop era rinomato come un luogo ospitale e di sosta per viaggiatori, grazie alla natura generosa e ospitale degli abitanti. Recentemente, a causa del regime di Neiamises, gli abitanti vivono

nella paura e nell'insicurezza, lottando per sopravvivere e gravati da sempre più pesanti tasse e pagamenti agli esattori reali, ufficialmente per finanziare la gestione dei servizi e delle infrastrutture intergalattiche.

## **IL PLEXUS**

Questa è un'enorme conglomerazione di materia vicino alla regione Kal Khoum. è composta da strisce collegate di materia cristallina, che formano una fitta e complessa barriera che le navicelle spaziali non riescono a oltrepassare. Il buio interno è per la maggior parte inesplorato, ma è noto che è abitato da molte strane e ostili forme di vita.

## **RENGELL 9**

Questo è un gigante gassoso ricco di riserve di carburante al plasma. Non te lo raccomandiamo come posto di villeggiatura a meno tu non faccia parte delle corporazioni minerarie.

## **SIRUF 2**

Questo mondo desertico con una sgradevole atmosfera helium-coron è attualmente territorio conteso e luogo di continue battaglie. Stare alla larga.

## **SIRUFEXUS**

Questo grande sole ha una luminosità di 20,4 magnitudini Virgan.

## **IL SUPERAMMASSO VIRGAN**

è un grande gruppo di vaste galassie ed è il più grande sistema celeste di Paralela, al centro del quale si trova il grande buco bianco, che si suppone sia il centro dell'universo.

## **VIRGOS**

Virgos è una delle stelle più luminose di Paralela e fu una delle prime capitali dei sistemi dei primi imperi umanoidi.

## **IL WHEELWORLD**

Il Wheelworld è un pianeta artificiale di dimensioni medie, con un design cilindrico della ThorTech Class Beta, che ruota costantemente per creare gravità artificiale sotto la sua superficie, dove vive la popolazione. L'unica cosa nel Wheelworld che potrebbe essere chiamata cultura è il fenomeno del Media Bar, che si sostanzia nella ricerca di informazioni e altri stimoli multimediali.

## **IL GRUPPO DI ASTEROIDI XYMAR**

Questa è una vasta e in vari aspetti pericolosa regione di planetoidi. è la fonte principale di risorse minerali dell'impero Virgan e attualmente viene sfruttata intensamente per finanziare il programma di espansione militare dell'Imperatore. è costantemente sconvolta da conflitti tra compagnie minerarie e orde di pirati che si contendono le sue ricche riserve di minerali.

# Un'ENCICLOPEDIA di PARALELA

(molto) concisa

## IL SUPREMO CONOSCITORE

Il Supremo Conoscitore è un immenso computer costruito nel cuore della Cittadella a Coros nella residenza di Neiamises. Qui Neiamises utilizza costantemente al Conoscitore Supremo, tanto che è diventato parte della sua coscienza. Il computer ha una rete diffusa in tutto l'universo che fornisce all'Imperatore una quantità praticamente infinita di dati, che vengono costantemente aggiornati e verificati e permettono al Conoscitore supremo di simulare possibili eventi futuri. Questo ha dato la possibilità all'imperatore di fare delle previsioni sul futuro, che fino ad ora si sono rivelate più o meno vere. Neiamises si è dichiarato infallibile e infatti crede di essere un dio destinato a governare l'intero universo Paralela. Il Supremo Conoscitore non è molto contento di questo, poiché ha già provato con tanto di calcoli matematici di essere lui stesso un dio.

## FILO COSMICO

Si pensa che i fili cosmici siano estremamente sottili; sono delle particelle allungate di spazio primordiale. Si sono formate alla nascita del cosmo e si sono allungate nel corso dell'espansione e del raffreddamento dell'universo nell'arco di miliardi di anni, come delle bolle che salgono in un liquido che si sta congelando.

### "BOLLE LEIDENFROST"

Dopo aver manomesso l'invenzione di suo zio, Boris viaggia in un filo cosmico ed emerge ancora ricoperto della "pelle" Leidenfrost che è così sottile che nemmeno lui riesce a vederla. Questo impedisce che il suo corpo esploda al contatto con l'universo dell'antimateria. Fornisce anche degli strani effetti, come la capacità di sopravvivere in condizioni di vuoto quasi totale.

## VIAGGIO TRANS-DIMENSIONALE

Quando Boris venne trasportato su Paralela, lo zio George vide i dati inseriti sul TDI e che il suo accumulatore era stato scaricato, rilevando che una grossa quantità di energia era stata utilizzata. Cercò di capire che cosa era successo e poi si rese conto che Boris doveva essere stato trasportato in un antiuniverso!

Saggio fornito cortesemente dalla Encyclopaedia Paralela Inc.

# MANUALE PER LA MANUTENZIONE STRETTAMENTE PERSONALE DEI PROPRIETARI DI P.T.V.

Ricorda che il numero personale del tuo PTV è: 87764 Proprio quello che hai sempre voluto: la guida personalizzata della macchina dei tuoi sogni! Il veicolo di trasporto personale modello DF-98-Y-53 della Kai-Tahn Industries possiede le seguenti, nuove e potenziate, caratteristiche:

## ANTI-GRAFFI

Basta con quei fastidiosi graffi sulla carrozzeria!! L'Anti-graffi proteggerà il tuo PTV da ogni tipo di graffio, che scivolerà via "proprio come l'acqua sulla schiena di un paperoide", disse il signor Klingbot della Galassia Keewox. Un cliente soddisfatto!!

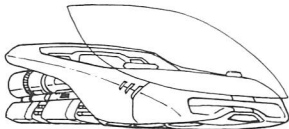
## SINTONIZZATORI GAVRIC

Chiamati così per la loro efficacia nel sedare le rivolte dei ribelli nei mondi Gavric, i Sintonizzatori Gavric sono un vecchio ma efficace deterrente contro gli indesiderabili!! "Non mi sognerei mai di uscire di casa senza caricare i miei Sintonizzatori Gavric" dice la Signora ZZlowtich di Gh'Narlh. Un altro cliente soddisfatto!!

(Ricorda che i Sintonizzatori Gavric sono un optional e non fanno parte del modello di base DF-98-Y-53).

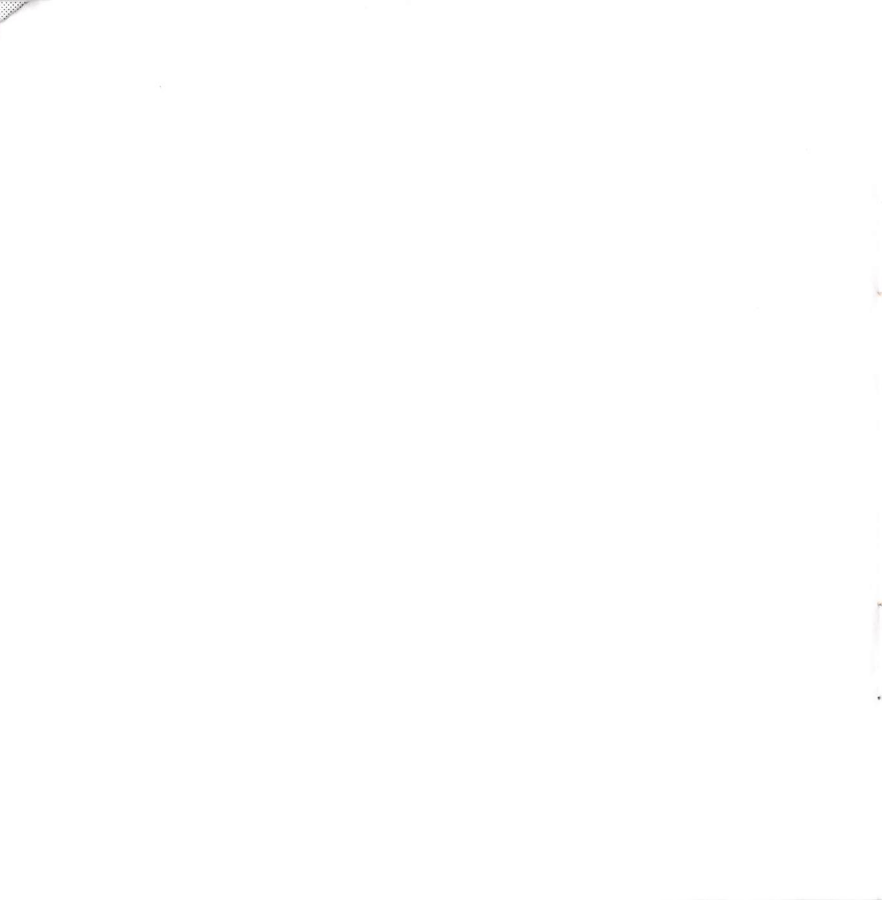
## REPULSORI GRAVITON

Nuova unità Repulsore Graviton per coloro che hanno l'incidente facile (non soffrirete più di urti accidentali!!!). "Ero terribilmente depressa" disse la signorina Plitfig della Alpha-Neron System, "...così provai a suicidarmi andando contro un incrociatore subspaziale. Fortunatamente il mio PTV era fornito di Repulsori Graviton che mi hanno salvato la vita!!! Devo la vita ai Repulsori Graviton". E ancora un altro cliente soddisfatto!!!



Sì, caro cliente hai veramente fatto una scelta saggia acquistando il P.T.V. modello DF-98-Y-53 della Kai-Tahn Industries.







JOYRIDERS  
GUIDE TO  
PARALELA



55 Ashbourne Road, Derby, DE22 3FS.  
Tel: (0332) 297797 Fax: (0332) 381511

